Gerenciador de Campeonatos

Termo de Abertura do Projeto

09/09/2017

Inspiração

O problema surgiu devido à dificuldade de organizar um campeonato e comunicar os detalhes. Pelo fato de todo campeonato envolver muitas pessoas – entre essas os participantes, organizadores, donos de quadras e afins – além do agendamento não ficar registrado em um local de fácil consulta.

Objetivo

O objetivo geral deste projeto é a criação de um gerenciador de campeonatos que irá ajudar todos os envolvidos a estarem atualizados quanto às informações pertinentes ao campeonato.

A lista de perguntas que ajudam a entender a ideia seriam basicamente essas:

1. Quando será o próximo jogo?
2. Onde será?
3. Quais times participarão?
4. Em que fase o Campeonato se encontra?
5. Quem está participando?

Stakeholders:

* Comunidade Geral
* Professor da disciplina
* Alunos participantes do desenvolvimento

Funções Principais

* Cadastrar Campeonatos
* Cadastrar Times
* Apresentar Informações
* Autenticação: Será usada apenas para alimentação do sistema.

Definição Inicial de Papeis

* Augusto Falcão – Gerente de Projeto
* Igor Cavalcante – Gerente de Requisitos
* Igor Queiroz – Gerente de Processos